



COMUNE DI TRAPPETO

PROVINCIA DI PALERMO

ORDINANZA NR 04 DEL 08-02-2023

OGGETTO: Divieto di Transito e sosta con zona rimozione, per la sfilata di Carnevale nei giorni 12 e 18 Febbraio 2023;

IL SINDACO

VISTO il programma delle manifestazioni per il carnevale 2023 organizzato dal Comune di Trappeto con le associazioni locali ;

RITENUTA l'opportunità di vietare il Traffico nelle vie interessate al passaggio della sfilata di carnevale e per le altre manifestazioni in programma che interessa tutta la via XXIV Giugno va dall'incrocio di via Capitaneria di Porto all'incrocio con la via Calatafimi e Piazza Borsellino nei giorni 12 e 18 Febbraio 2023;

VISTO il Nuovo Codice della Strada approvato con D.Lgs. 285 del 30.04.1992;

VISTO il Regolamento di esecuzione e di attuazione del Nuovo Codice della Strada approvato con D.P.R.:495 del 16.12.1992;

VISTA la legge 24.11.1981 nr.689

VISTA la legge nr.142 del 8.6.1990;

VISTA la legge Regionale 48/91;

ORDINA

- 1) **Il Giorno 12/02/2023 e il Giorno 18/02/2023 dalle ore 14,00 alle ore 01,00 ,è vietato il transito e la sosta ambo i lati, con rimozione, per il passaggio della sfilata di carnevale nella Via XXIV Giugno dall'incrocio della via Capitaneria di Porto fino all'incrocio con la via Calatafimi e Piazza Falcone e Borsellino;**
- 2) La Polizia Municipale , i Carabinieri e gli altri Agenti della Forza Pubblica, sono incaricati dell'osservanza della presente Ordinanza;
- 3) La presente Ordinanza viene resa nota con appositi avvisi e segnaletica lungo tutto l'itinerario su richiamato,;
- 4) La presente Ordinanza viene trasmessa al Comando Polizia Municipale, alla Stazione dei Carabinieri.
- 7) La Presente Ordinanza viene pubblicata all'Albo Pretorio e sul sito istituzionale

www.comune.trappeto.pa.it

DISPONE

Che l' Ufficio Tecnico Comunale, predisponga la collocazione della segnaletica secondo le disposizioni della presente Ordinanza.

La relativa segnaletica mobile viene posta in loco il _____

Dalla Residenza Municipale, li_



IL SINDACO
S. Cosentino